



Penalty/Fehlerpunkte

- 1/2 Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver		Brücke	Jog Pylone	Jog over	Sidepass R	Jog in Stop	Back	Lope over	TOR	Walk over	Trail BA						
Start-Nr.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz
1	9						1/2 1	1/2	5	1/2 1				-4 1/2	14 1/2	AK O	0
2	1	1	1	1/2 3			1/2	1		1/2 1/2 1/2				-5 1/2	9	55 1/2	5
3	2						1 1/2	3kg		1/2				-3 1/2	6	60 1/2	3
4	6	3	5 5		1 1		1 1 1 1/2 5	3		1/2						Ø	
5	7									1/2				-4 1/2	1/2	65	2
6	11		1		1 3 1		1 1			1/2 1				-7 1/2	10 1/2	52	7
7	12						1 5			1/2 1				-2 1/2	7 1/2	60	4
8	13						1 1/2 1/2 3 3			1/2 1 1				-5	18 1/2	46 1/2	9



Starterzahl: _____

Penalty/Fehlerpunkte

½ Punkte

Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen

1 Punkt

Ausbleiben oder Durchfallen v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen

3 Punkte

Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. s. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu vermeiden) ! Herunterwerfen einer montierten Stange, Umwerfen v. Pylonen, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses

3-6 Punkte

Überstehen d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;

5 Punkte

Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tier od. Verlust d. Tiers ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Zurückbleiben, Becken, Stelzen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben ! Ein Hindernis nicht vollenden

0-Score

Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Reins anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. Regeln ! Übermäßige od. unzulässige Verwendung eines Hindernis od. von Material, um zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver													Trail				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
1 14	Pen					1			1/2					-1	3	66	1
	70 Sco	+1/2	0	0	0	0	-1/2	-1/2	0	-1/2							
2 15	Pen		1		5		1		1 1/2							Ø	
	70 Sco	-1/2	0	-1	0	Ø	0	-1/2	0	-1							
3 16	Pen	1 5		1		1/2 3 1	1		1					-6 1/2	13 1/2	50	8
	70 Sco	-1 1/2	0	-1/2	-1	0	-1	-1/2	-1	-1							
4 17	Pen	5 5							1/2					0	15 1/2	54 1/2	6
	70 Sco	-1 1/2	+1/2	0	0	0	+1/2	0	+1/2	0							
5	Pen																
	70 Sco																
6	Pen																
	70 Sco																
7	Pen																
	70 Sco																
8	Pen																
	70 Sco																