



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhuft in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhuft nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuft) ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Trail																	Trail			
	Tor	Back	Jog over	Walk over spitzer	Bückche Walk over	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz					
1 22	Pen	1	1 1/2	1/2 3 1																	
	70 Sco	-1/2	-1	-1/2	-1/2	0							-2 1/2	7 1/2	60	4					
2 7	Pen	1	1 1 1 1 1 1 1 1	5 1/2	1/2																
	70 Sco	-1/2	-1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1/2															
3 23	Pen	1/2	1	1 1	1	1															
	70 Sco	-1/2	-1	-1/2	-1/2	-1/2							-3	6 1/2	60 1/2	3					
4 24	Pen	1/2	1	1 1																	
	70 Sco	-1	-1	-1	0	0							-3	6	61	2					
5 25	Pen	1 1 5	1 1 3	1 1 1 3	1																
	70 Sco	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1	0							-5 1/2	25	39 1/2	9					
6 20	Pen		3 1 1 1 5		1/2 1/2	5															
	70 Sco	-1 1/2	-1 1/2	+1/2	-1	-1 1/2															
7 28	Pen	5 1	1	1 1 1 1 1 3																	
	70 Sco	-1	-1	-1 1/2	0	0							-3 1/2	17	49 1/2	8					
8	Pen																				
	70 Sco																				