



**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen

**Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut**

Manöver	Trail												Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
	Tor	Back	Jog eve	Box 360°	Walk over Spitze	Brücke	Schritt Stange										
Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
1	27	Pen 5 70	1	1 1/2 1 1/2 1	1/2	1	1									HC	X
		Sco	-1 1/2	-1	-1	-1/2	-1/2	0	-1/2								
2	11	Pen 70	1/2 3 1/2 5 1/2			1								3 1/2	11	55 1/2	7
		Sco	-1/2	-1 1/2	0	-1/2	-1/2	-1/2	0								
3	1	Pen 70	1			1/2								1 1/2	1 1/2	67	1
		Sco	-1	0	-1/2	-1/2	0	+1/2	0								
4	3	Pen 70	1 1/2 1 1/2 5	1 1/2 1 1/2 1		1/2	1							5 1/2	13	51 1/2	9
		Sco	-1 1/2	-1	-1	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2								
5	6	Pen 70	5 1/2 1		1/2 1/2	1								3	8 1/2	58 1/2	4
		Sco	-1 1/2	-1/2	0	-1/2	-1	+1/2	0								
6	22	Pen 70	1 1 1	1 1 1	1									5 1/2	6	58 1/2	4
		Sco	-1	-1	-1	-1	-1/2	-1/2	-1/2								
7	20	Pen 70		1	1/2 1	1	1									HC	X
		Sco	+1/2	-1/2	0	-1	-1/2	-1/2	-1/2								
8	4	Pen 70	5 1/2 5	1/2 1	1/2		3							4 1/2	20	45 1/2	
		Sco	-1 1/2	-1	-1/2	-1/2	0	-1	0								